Gamifikácia a E-learning

Jakub Holek

Štúdium nás sprevádza celý nás život, veľa škôl sa rozhodlo implementovať prvky E-learningu aj po tom ako sa skončila korona kríza a školy sa vrátili do normálneho chodu. Veľa škôl ale aj naďalej využíva prvky ako Microsoft Teams alebo Discord na zadávanie úloh, prípravu cvičení, prípadne vedenie celého vyučovania. A čo je vlastne gamifikácia? Gamifikácia je technika, nie hranie hier. Avšak využíva hry na zjednodušenie, zatraktívnenie alebo sprístupnenie nezaujímavých alebo inak náročných tém. Gamifikácia sa stále považuje za relatívne nový termín, zároveň jej veľa ľudí neverí. Ja si však myslím, že jej využitie a budúcnosť bude pri vyučovaní prospešné.

<https://eduworld.sk/cd/martina-pupavova/2170/gamifikacia-a-elearning-vo-vzdelavani-co-tieto-pojmy-znamenaju>